Konstruksi: Publikasi Ilmu Teknik, Perencanaan Tata Ruang dan Teknik Sipil Vol.2, No.1 Januari 2024

OPEN ACCESS EY SA

e-ISSN: 3031-4089; p-ISSN: 3031-5069, Hal 30-41 DOI: https://doi.org/10.61132/konstruksi.v2i1.43

Analisis *Churn* Nasabah Bank Dengan Pendekatan *Machine Learning* dan Pengelompokan Profil Nasabah dengan Pendekatan *Clustering*

Arief Sulistyo Wibowo

Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknik, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur Email: 21032010074@student.upnjatim.ac.id

Rusindiyanto

Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknik, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur Jl. Rungkut Madya Surabaya 60294

Emai: rusindiyanto.ti@gmail.com

Korespondensi penulis: : 21032010074@student.upnjatim.ac.id

Abstract. Rapid technological developments encourage the banking sector to continue to innovate so as not to be left behind. Tight competition in this industry is caused by customers' freedom to choose products and services that are considered more profitable. This phenomenon is known as Customer Churn, which is a condition where customers choose not to continue subscribing to a particular company. The method applied uses a machine learning approach and customer segmentation approach. The churn analysis results show that the machine learning model, especially the random forest model, has the highest level of accuracy with an F1-Score of 91%. This model has the potential to reduce churn rates from 20.4% to 5.61%, illustrating its positive impact. Apart from that, for the clustering results, the K-Prototype model was obtained for the clustering model with the highest Silhouette Score number of 0.1557 and 4 clusters were obtained.

Keywords: Bank, Churn, Cluster, Machine Learning

Abstrak. Perkembangan teknologi yang pesat mendorong sektor perbankan untuk terus berinovasi agar tidak tertinggal. Persaingan yang ketat dalam industri ini disebabkan oleh kebebasan nasabah dalam memilih produk dan layanan yang dianggap lebih menguntungkan. Fenomena ini dikenal sebagai Customer Churn, yaitu kondisi di mana pelanggan atau nasabah memilih untuk tidak melanjutkan berlangganan pada perusahaan tertentu. Metode yang diterapkan menggunakan pendekatan machine learning dan segmentasi nasabah dengan pendekatan. Hasil analisis churn menunjukkan bahwa model machine learning, khususnya model random forest, memiliki tingkat akurasi tertinggi dengan nilai F1-Score sebesar 91%. Model ini berpotensi untuk menurunkan churn rate dari 20,4% menjadi 5,61%, menggambarkan dampak positifnya. Selain itu, untuk hasil clustering diperoleh model K-Prototype untuk model clustering dengan angka Silhouette Score tertinggi sebesar 0.1557 dan didapatkan 4 cluster.

Kata kunci: Bank, Churn, Cluster, Machine Learning

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi yang pesat pada revolusi industri 4.0 yang kian mempengaruhi pola hidup masyarakat, turut menuntut bidang perbankan berinovasi agar tidak tertinggal. Terlebih lagi dunia perbankan dihadapkan dengan hadirnya pesaing dalam bidang finansial lain seperti industri keberhasilan perusahaan. Perusahaan menyadari bahwa strategi komunikasi pemasaran satu arah bagi semua orang sudah tidak mencapai target yang diinginkan

perusahaan. Ekspektasi konsumen yang tinggi membuat perusahaan harus merencanakan strategi baru. Financial dan Technology (fintech) yang semakin. Persaingan dalam bidang ini semakin ketat karena. Dampak dari persaingan tersebut yaitu kemungkinan nasabah berpindah ke bank maupun fintech yang lain. Dalam dunia bisnis hal ini dikenal dengan Customer Churn. Churn merupakan kecenderungan pelanggan untuk berhenti menggunakan produk atau layanan dari suatu perusahaan kemudian berpindah ke perusahaan lain (Irmanda, Astriratma, and Afrizal 2019).

Churn nasabah terjadi ketika nasabah memutuskan untuk tidak menggunakan sebagai pengguna Bank tersebut lagi. Fenomena ini dikenal dengan istilah churn karena nasabah memutuskan untuk mengakhiri hubungan dengan Bank tertentu dan mencari pelayanan di Bank lain. Hal ini menunjukkan bahwa nasabah merasa bahwa lebih mendapatkan keuntungan menggunakan Bank yang lain. Masalah customer churn ini menjadi krusial, karena biaya yang dikeluarkan untuk mendapatkan pelanggan baru, untuk iklan, marketing, komisi, dan lain-lain akan jauh lebih besar dibandingkan biaya yang harus dikeluarkan untuk menjaga pelanggan yang sudah ada. Ditambah lagi belum kebanyakan pelanggan baru cenderung tidak lebih menghasilkan keuntungan dibandingkan pelanggan yang sudah lama dan bertahan. Sehingga mempertahankan pelanggan yang sudah ada merupakan prioritas utama (Mulia et al. 2023).

Dengan demikian, penilitian ini dilakukan untuk mengurangi tingkat kehilangan nasabah di institusi perbankan dengan menerapkan model *machine learning*. Selanjutnya, penelitian ini juga melibatkan segmentasi nasabah melalui analisis *clustering*, yang nantinya akan digunakan sebagai dasar untuk memberikan saran dan rekomendasi bisnis berdasarkan temuan dari data. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi pedoman bagi perusahaan perbankan dalam merancang kebijakan terkait keberlanjutan dan loyalitas nasabah, serta meningkatkan kualitas layanan yang diberikan kepada mereka

KAJIAN TEORITIS

A. Churn Nasabah

Customer churn merupakan kondisi dimana pelanggan tidak melanjutkan berlangganan pada perusahaan yang dipilih dan berpindah pada perusahaan pesaing. Customer churn merupakan istilah yang digunakan untuk mendefinisikan bahwa seorang customer (pelanggan) menghentikan hubungan bisnis dengan perusahaan (Arifin, 2018). Customer churn atau kehilangan pelanggan merupakan istilah yang digunakan dalam bisnis untuk menyebut

kehilangan pelanggan atau terputusnya hubungan antara customer dengan pemilik bisnis. Dalam industri teknologi informasi, *customer churn* mengacu kepada customer yang meninggalkan bisnis untuk berpindah kepada pesaing bisnis (Yulianto, 2021).

B. Machine Learning

Machine learning adalah metode analisis statistik yang efisien untuk menangkap hubungan internal linear atau nonlinier dengan belajar dari data empiris. Kompleksitas masalah teknik telah mendorong peningkatan penerapan machine learning. Algoritma matematika mampu belajar cepat dari pola yang diperkenalkan sebelumnya, dan teknik ini dapat berhasil memperoleh hubungan timbal balik yang kompleks antara beberapa parameter dan dengan cepat memprediksi output yang diinginkan (Leni et al. 2023). Machine Learning atau Mesin Pembelajar adalah cabang dari AI yang berfokus pada pembelajaran dari data. Ini menekankan pengembangan sistem yang mampu belajar secara "mandiri" tanpa harus diulang-ulang diprogram oleh manusia. Jika Machine Learning diibaratkan sebagai kendaraan bermotor, maka data menjadi bahan bakar utamanya. Hal ini karena Machine Learning membutuhkan data untuk menciptakan metode penyelesaian masalah (Alfarizi et al. 2023).

C. Clustering

Clustering mengacu pada pengelompokan seperti record, pengamatan, atau memperhatikan dan membentuk kelas objek-objek yang memiliki kemiripan. Cluster adalah kumpulan dari record yang memiliki kemiripan satu sama lain, dan berbeda dengan record di klaster lain. Clustering mencoba untuk membagi seluruh kumpulan data menjadi kelompok-kelompok yang relatif memiliki kemiripan, di mana kemiripan record dalam satu kelompok akan bernilai maksimal, sedangkan kemiripan dengan record dalam kelompok lain akan bernilai minimal (Nabila, Rahman Isnain, and Abidin 2021). Clustering merupakan teknik dalam data mining yang bertujuan untuk mengelompokkan data-data (objek) ke dalam beberapa cluster atau kelompok sehingga objek dengan pola serupa disatukan kedalam cluster yang sama, sedangkan objek dengan pola berbeda harus menjadi bagian dari cluster yang berbeda. Ada dua jenis data clustering yang sering dipergunakan dalam proses pengelompokan data, yaitu hierarchical data clustering dan non-hierarchical data clustering (Susanto 2022).

METODE PENELITIAN

Bahan yang digunakan pada analisis *churn* yaitu berupa kumpulan data *churn* banking yang berasal dari situs Kaggle terdiri dari 10.000 baris dan 14 kolom meliputi *RowNumber*, *CustomerId*, *Surname*, *CreditScore*, *Geography*, *Gender*, *Age*, *Tenure*, *Balance*, *NumOfProducts*, *HasCrCard*, *IsActiveMember*, *EstimatedSalary* dan *Exited*.

RowNumber	CustomerId	Surname	CreditScore	Geography	Gender	Age Tenure	Balance	NumOfProducts	HasCrCard	IsActiveMember	EstimatedSalary	Exited
1	15634602			France	Female		0	1	1	1	101348.88	
2	15647311	Hill	608	Spain	Female	41 1	83807.86	1	0	I	112542.58	0
3	15619304	Onio	502	France	Female	42 8	159660.8	3	1	0	113931.57	1
4	15701354	Boni	699	France	Female	39 1	0	2	0	0	93826.63	0
5	15737888	Mitchell	850	Spain	Female	43 2	125510.82	1	1	1	79084.1	0
6	15574012	Chu	645	Spain	Male	44 8	113755.78	2	1	0	149756.71	1
7	15592531	Bartlett	822	France	Male	50 7	0	2	1	1	10062.8	0
8	15656148	Obinna	376	Germany	Female	29 4	115046.74	4	1	0	119346.88	1
9	15792365	He	501	France	Male	44 4	142051.07	2	0	1	74940.5	0
10	15592389	II?	684	France	Male	27 2	134603.88	1	1	1	71725.73	0
11	15767821	Веятсе	528	France	Male	31 6	102016.72	2	0	0	80181.12	0
12	15737173	Andrews	497	Spain	Male	24 3	0	2	1	0	76390.01	0
13	15632264	Kay	476	France	Female	34 10	0	2	1	0	26260.98	0
14	15691483	Chin	549	France	Female	25 5	0	2	0	0	190857.79	0
15	15600882	Scott	635	Spain	Female	35 7	0	2	1	1	65951.65	0
16	15643966	Goforth	616	Germany	Male	45 3	143129.41	2	0	1	64327.26	0
17	15737452	Romeo	653	Gennany	Male	58 1	132602.88	1	1	0	5097.67	1
18	15788218	Henderson	549	Spain	Female	24 9	0	2	1	1	14406.41	0
19	15661507	Muldrow	587	Spain	Male	45 6	0	1	0	0	158684.81	0
20	15568982	Hao	726	France	Female	24 6	0	2	1	1	54724.03	0

Gambar 1. Dataset churn modelling

Metode yang digunakan dalam menemukan dan memprediksi *churn* nasabah pada dataset terbagi menjadi 5 tahapan



Gambar 2. Tahapan pengerjaan

Background digunakan untuk memahami data dan dapat menentukan problem statement, goal, objective dan bussines metric. Data Pre-processing berguna untuk membersihkan data dengan tujuan untuk membuat data semakin sederhana dan memastikan dataset tidak ada yang duplikat, data yang hilang, outlier dan menentukan fitur pada data yang memiliki penting yang berperan untuk keperluan analisis dan prediksi. Data Insight bertujuan untuk memahami interpretasi atau informasi penting yang dapat diambil dari dataset. Selanjutnya Modelling dan Experiments, pada tahap ini akan dibuat algoritma klasifikasi dan juga klustering, dengan

melakukan *trial error* pada beberapa algoritma yang dirasa sesuai dengan *dataset*. Lalu *Bussines Recommendation* Pada tahap ini berdasarkan *modelling*, diberikan saran atau rekomendasi bisnis yang bertujuan menangani indikasi nasabah yang *churn* berdasarkan data. Pada analisis *churn* ini untuk proses pengolahan data menggunakan bantuan *software* anaconda dengan menggunakan Bahasa pemrograman *python*

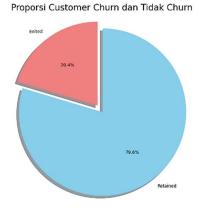
HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada dataset diatas masih belum jelas arti dari tiap kolom, sehingga dilakukan Langkah pendefinisian atau representasi dari tiap kolom agar memudahkan untuk memahami dataset.

Customer ID	Merepresentasikan identifikasi unik nasabah
Surname	Merepresentasikan last name nasabah
CreditScore	Merepresentasikan angka yang mengestimasi kemampuan nasabah dalam melunasi utangnya tepat waktu
Geography	Merepresentasikan wilayah nasabah
Gender	Merepresentasikan jenis kelamin nasabah (male or female)
Age	Merepresentasikan usia nasabah
Tenure	Merepresentasikan jangka waktu pinjaman nasabah
Balance	Merepresentasikan saldo pada akun nasabah
NumOfProducts	Merepresentasikan jumlah produk yang digunakan atau dimiliki oleh nasabah
HasCrCard	Merepresentasikan kepemilikan nasabah akan kartu kredit
IsActiveMember Merepresentasikan apakah member nasabah aktif atau tidak	
EstimatedSalary	Merepresentasikan estimasi gaji nasabah
Exited	Merepresentasikan nasabah churn atau tidak oleh nasabah

Gambar 3. Representasi Dari Tiap Kolom Dataset

Setelah mengerti representasi tiap kolom, bisa dilihat juga dataset berjenis supervised learning. Hal ini karena Pada dataset diatas terdapat kolom exited (churn) yang merupakan label sehingga dataset berjenis supervised learning. Algoritma supervised learning adalah algoritma yang bergantung pada data input berlabel untuk mempelajari fungsi yang menghasilkan output yang sesuai ketika diberi data baru tanpa label. Selanjutnya menentukan proporsi nasabah yang churn atau tidak.



Gambar 4. Proporsi nasabah

Pada gambar terlihat persentase nasabah churn menunjukan angka 20,4% sehingga data perlu dilakukan imbalanced supaya dalam proses modelling model yang di buat lebih akurat. Seteleh melakukan pemahaman dan penentuan pada *background* data serta pembersihan serta memastikan fitur penting pada data. Selanjutnya pada hasil korelasi pearson menunjukan bahwa fitur *credit score*, *balance*, *estimated salary*, *age* dan *tenure*, *num of product*, *has credit card*, *is active member*, *exited*, *geography* dan *gender*. Dengan demikian fitur fitur tersebut bida dilanjutkan ke proses penentuan model dengan menguji pada 4 model machine learning yang berbeda yaitu Random Forest, Decision Tree, SVM dan Naïve Bayes.

Model Accuracy Precision Recall F1 **AUC** Random Forest 0,91 0,93 0,89 0.91 0,97 0,91 **Decision Tree** 0,83 0,83 0,82 0,83 **SVM** 0,88 0,84 0,86 0,94 0,87 0,81 0,80 0,80 0.80 0,88 Naïve Bayes

Tabel 1. Evaluation Metric

Berdasarkan uji coba model, bisa dilihat model dengan performa terbaik adalah Random Forest. Random Forest memiliki nilai *F1-Score* tertinggi di antara model lainnya. *F1-Score* adalah rata-rata harmonis antara presisi (*precision*) dan *recall* (sensitivitas). Pemilihan *F1-Score* sebagai *evaluation metric* karena dataset mengalami ketidakseimbangan kelas sehingga perlu mengidentifikasi nasabah yang akan *churn* dengan akurasi yang tinggi dan meminimalkan jumlah nasabah yang salah diklasifikasikan sebagai *churn*. Selanjutnya dari model *random forest* juga bisa di hasilkan *confusion matrix feature importance. Confusion*

matrix merupakan suatu metode yang biasanya digunakan untuk melakukan perhitungan akurasi pada konsep data mining. Confusion matrix digambarkan dengan tabel yang menyatakan jumlah data uji yang benar diklasifikasikan dan jumlah data uji yang salah diklasifikasikan



Gambar 5. Confusion matrix

Seperti tertera pada gambar bisa dilihat hasil dari *modelling random forest* didapatkan hasil dari 1.519 data nasabah di prediksi tetap berlangganan dan ternyata memang tetap berlangganan (*True Positif*), lalu sebanyak 114 data nasabah diprediksi model berhenti berlangganan tetapi kenyataan tetap berlangganan (*False Negatif*). Sedangkan sebanyak 179 data nasabh diprediksi tetap berlangganan tetapi kenyataannya berhenti berlangganan (*False Positif*) dan sebanyak 1374 data baik prediksi maupun kenyataan berhenti berlangganan (*True Negatif*). Kemudian didapat *churn rate* dengan persamaan nilai *false negative* dibagi dengan total nasabah sehingga nasabah sehingga menghasilkan angka pada penggunaan model sebesar 5,61%. Dengan demikian apabila model digunakan akan menurunkan angka *churn rate* dari 20,4% turun sebesar 14,79% menjadi 5,61%.

Tabel 2. Feature importance

Feature	Feature Importance
Age	0,2252352
Num of Products	0,18396855
Is Active Member	0,09250019
Balance	0,09296625
Estimated Salary	0,084213
Credit Score	0,07821962
Tenure	0,0627265
France	0,05348106
Gender	0,04822749
Spain	0,04100564
Germany	0,02391431
Has Cr Card	0,01354218

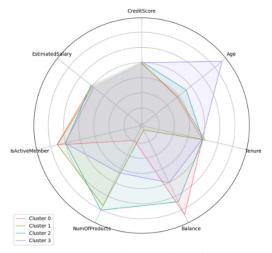
Berdasarkan proses *feature importance* secara berurutan feature importance dari yang tertinggi ke terendah beserta coefisien-nya terlihat pada tabel di atas. Ke tujuh *feature* yang memiliki *importance* tertinggi adalah *Age, Num of products, Is Active Member, Balance, Estimated Salary, Credit Score* dan *Tenure*. Feature tersebut akan dilakukan segmentasi (*clustering*) untuk melihat segmentasi profil nasabah bank.

Tabel 3. Model Clustering

Clustering (Data Without Handle Outlier)						
Evaluation Metrics	K-Medoids	DBSCAN	Complete Linkage	GMM		
Silhouette Score	0.0725	-0.1761	0.1786	0.0993		
Davies- Bouldin	3.5634	1.7588	1.940	2.7758		

Calinski- Harabasz	738.5761	7.7491	913.0237	894.9819	
Evaluation		Handle Outlier With	Clustering (Drop Outlier)		
Metrics	K-Means	K- Prototype	K-Means	K- Prototype	
Silhouette Score	0.1556	0.1557	0.1378	0.1366	
Davies- Bouldin	1.9757	1.9740	2.2109	2.2190	
Calinski- Harabasz	1458.3229	1454.9214	1513.0909	1503.2883	

Berdasarkan hasil uji coba, model dengan performa terbaik adalah K-Prototype dengan data *outlier* di *handle* dengan IQR. K-Prototype dipilih berdasarkan nilai *Silhouette Score* tertinggi di antara model lainnya. *Silhouette Score* bernilai positif menunjukkan bahwa objek tersebut cocok dengan kelompoknya sendiri lebih baik daripada kelompok lain, sedangkan nilai negatif menunjukkan sebaliknya.



Gambar 6. Clustering

Berdasarkan gambar diatas terdapat 4 *cluster* dari hasil K-Prototype. *Cluster* 0 profil nasabah bank adalah nasabah yang aktif, dengan *balance* paling tinggi, tenure lebih lama, dan memiliki *credit score* serta *estimated salary* yang tinggi tinggi. *Cluster* ini memiliki rentang usia yang cenderung beragam. Sementara, untuk kepemilikan produk lebih rendah. Pada *Cluster* 1 profil nasabah bank adalah nasabah aktif dengan kepemilikan jumlah produk yang

tinggi, tenure sedang, estimated salary credit score sedang. Selain itu, nasabah pada cluster ini memiliki balance rendah dan usia nasabah cenderung beragam. Pada Cluster 2 profil nasabah adalah nasabah pasif yang kepemilikan produknya tinggi dibandingkan dengan cluster lain. Nasabah pada cluster ini juga memiliki balance lebih tinggi dibanding cluster 1 dan 3, dengan tenure sedang, estimated salary dan credit score sedang. Untuk usia, nasabah pada cluster ini cenderung beragam. Pada Cluster 3 nasabah cenderung pasif. Nasabah pada cluster ini memiliki usia lebih tua. Kepemilikan produk dan balance sedang. Sementara itu, lama tenure, estimated salary, dan credit score juga sedang.

Berdasarkan modelling *classification* dan juga *clustering*, diberikan saran atau rekomendasi bisnis yang bertujuan menangani indikasi nasabah yang *churn* berdasarkan data rekomendasi bisnis tersebut antara lain :

- a. Meningkatkan komunikasi antara bank dengan nasabah sehingga dapat meningkatkan keaktifan dan loyalitas nasabah
- b. Meningkatkan retensi pelanggan dengan menawarkan insentif atau promosi pada nasabah yang memiliki banyak produk
- c. Melakukan survey kepuasan atas produk yang dimiliki nasabah yang mencakup evaluasi produk, sehingga bank dapat mengembangkan produk sesuai dengan preferensi nasabah.
- d. Memberikan limit kredit yang panjang bagi nasabah yang membayar tepat waktu.
- e. Memberi reward kepada nasabah yang setia agar memperkuat loyalitas nasabah.
- f. Menghadirkan produk dan layanan sesuai umur sehingga meningkatkan efektivitas dan efisiensi pemasaran
- g. Memberikan layanan yang lebih mudah dan cepat, seperti layanan perbankan digital yang lebih canggih dan efisien

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil pengujian pada 4 model *machine learning* didapatkan evaluasi metric F1-score yang paling unggul dengan angka 91% selanjutnya dengan *confusion metric* menghasilkan *churn rate* dengan persamaan nilai *false negative* dibagi dengan total nasabah sehingga menghasilkan angka pada penggunaan model sebesar 5,61%. Dengan demikian

apabila model digunakan akan menurunkan angka *churn rate* dari 20,4% turun sebesar 14,79% menjadi 5,61%. Kemudian untuk segmentasi profil nasabah dengan *clustering* didapatkan dari beberapa metode dengan 3 kondisi terhadap *outlier* didapatkan performa terbaik yaitu K-Prototype untuk model clustering dengan angka *Silhouette Score* tertinggi sebesar 0.1557 dan didapatkan 4 *cluster*. Lalu diberikan rekomendasi bisnis yang bertujuan menangani indikasi nasabah yang *churn* berdasarkan

Saran untuk penelitian berikutnya adalah bisa melakukan tahap deployment. Deployment sendiri adalah ahap evaluasi implementasi seluruh model dengan detail, menyesuaikan tahapan model hingga menghasilkan suatu capaian yang sesuai dengan target sehingga bisa terlihat jelas hasil prediksi dari model yang telah dibuat.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan tulus dan rendah hati, saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada orang tua, teman-teman terutama kepada dosen pembimbing atas dukungan, bimbingan, dan kerja keras yang diberikan selama pengerjaan jurnal ini. Tanpa bantuan dan inspirasi dari berbagai pihak, pencapaian ini tidak akan menjadi mungkin. Setiap kontribusi dan dorongan telah menjadi pendorong yang luar biasa. Semoga karya ini dapat memberikan manfaat dan memberikan sumbangsih positif. Terima kasih sekali lagi atas semua bantuan dan dukungan yang luar biasa.

DAFTAR REFERENSI

- Alfarizi, M. Riziq Sirfatullah, Muhamad Zidan Al-farish, Muhamad Taufiqurrahman, Ginan Ardiansah, and Muhamad Elgar. 2023. "Penggunaan Python Sebagai Bahasa Pemrograman Untuk Machine Learning Dan Deep Learning." *Karya Ilmiah Mahasiswa Bertauhid (KARIMAH TAUHID)* 2(1):1–6.
- Arifin, S. (2018). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Churn Rate Pada Perusahaan Telekomunikasi Menggunakan Metode Support Vector Machines (Studi Kasus: PT Telekomunikasi XYZ)
- Irmanda, Helena Nurramdhani, Ria Astriratma, and Sarika Afrizal. 2019. "Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Dan Pohon Keputusan Untuk Prediksi Churn." *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)* 11(2):1817–25. doi: 10.36706/jsi.v11i2.9286.
- Leni, Desmarita, Helga Yermadona, Ade Usra Berli, Ruzita Sumiati, and Haris Haris. 2023. "Pemodelan Machine Learning Untuk Memprediksi Tensile Strength Aluminium Menggunakan Algoritma Artificial Neural Network (ANN)." *Jurnal Surya Teknika*

- 10(1):625-32. doi: 10.37859/jst.v10i1.4843.
- Mulia, Chiekal, Aliyah Kurniasih, Program Studi, Ilmu Komputer, and Cilandak Timur. 2023. "Teknik SMOTE Untuk Mengatasi Imbalance Class Dalam Klasifikasi Bank Customer Churn Menggunakan Algoritma Naïve Bayes Dan Logistic Regression." 0:552–59.
- Nabila, Zulfa, Auliya Rahman Isnain, and Zaenal Abidin. 2021. "Analisis Data Mining Untuk Clustering Kasus Covid-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)* 2(2):100.
- Susanto, Edy. 2022. "Analisis Cluster Pasien Covid-19 Berdasarkan Jumlah." 9(2):817–26.
- Yulianto, A. (2021). Prediksi Customer Churn Pada Bisnis Retail Menggunakan Algoritma Naïve Bayes. *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, *6*(1), 41-47.